Proyecto APT

Donde Está La Mano

Ingeniería en Informatica

Fecha: 08/09/2025

Contenido

[Descripción de proyecto APT 3](#_Toc208262164)

[Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso 3](#_Toc208262165)

[Relación del proyecto con tus intereses profesionales 3](#_Toc208262166)

[Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura 3](#_Toc208262167)

[Objetivos claros y coherentes 4](#_Toc208262168)

[Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos 4](#_Toc208262169)

[Plan de trabajo para el proyecto APT 4](#_Toc208262170)

[Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades 4](#_Toc208262171)

# Descripción de proyecto APT

Aplicación web y móvil gratuita, confiable y transparente, que permite comparar precios de productos básicos en tiempo real, optimizar el tiempo de compra y ayudar a los usuarios a ahorrar dinero de manera simple y accesible.  
Busca mejorar la calidad de vida, promover la transparencia y fomentar la competencia justa entre negocios locales.

# Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso

* **Desarrollo e implementación de software**: uso de tecnologías web y móviles para construir una herramienta funcional.
* **Análisis de datos**: recolección y procesamiento de precios de múltiples fuentes.
* **Trabajo colaborativo**: desarrollo en equipo, roles definidos y metodología ágil.
* **Orientación al usuario**: diseño de interfaces accesibles, adaptadas a distintos perfiles (jóvenes, familias, adultos mayores).

# Relación del proyecto con tus intereses profesionales

Este proyecto se relaciona directamente con mis intereses profesionales, ya que combina dos áreas clave de mi desarrollo académico y laboral: la **gestión de proyectos** y el **diseño front-end**. Desde la perspectiva de gestión de proyectos, me permite aplicar metodologías ágiles como **Scrum** para planificar, coordinar y ejecutar las tareas del equipo de manera eficiente, manteniendo una comunicación fluida y un control de avances constante.  
En cuanto al diseño front-end, el desarrollo de la interfaz de usuario de la aplicación web y móvil representa una oportunidad para poner en práctica mis conocimientos en **HTML, CSS, JavaScript** y frameworks modernos, creando experiencias visuales atractivas, intuitivas y accesibles para distintos perfiles de usuario, incluyendo personas con baja alfabetización digital.

# Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura

El proyecto es factible dentro de la asignatura porque:

* Es de alcance limitado y viable en 6–8 semanas.
* Se centra en un MVP claro: registro, historial de compras y modo accesible.
* Se alinea con las competencias a evaluar.
* Se puede desarrollar con tecnologías accesibles y de bajo costo

# Objetivos claros y coherentes

* **General:** Crear una herramienta que permita comparar precios y optimizar las compras.
* **Específicos:**
* Implementar comparador en tiempo real.
* Incluir listas inteligentes y rutas a locales.
* Diseñar un modo accesible para usuarios con bajo manejo tecnológico.
* Garantizar la usabilidad desde el primer uso.

# Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos

* **Metodología Ágil (Scrum/Kanban)** para iteraciones cortas.
* Definición de ondas de desarrollo (MVP + incrementos).
* Validación constante con usuarios representativos.
* Métricas de éxito claras.

# Plan de trabajo para el proyecto APT

**Onda 1 (MVP)**: Registro básico, historial de compras, modo accesible.  
**Onda 2:** Lista de compras, notificación de producto agotado, filtros de búsqueda.  
**Onda 3:** Notificaciones personalizadas, ranking de negocios más económicos.  
**Onda 4:** Comparador de marcas, notificación de descuentos, cálculo de ahorro.  
**Onda 5:** Estadísticas de gasto, clasificación de productos, ranking de productos más comprados.

# Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades

* Capturas y video demo de la app.
* Encuestas de satisfacción (>75% de satisfacción).
* Registro de descargas (meta: 500 en primer mes).
* Métricas de uso recurrente y creación de listas.
* Retroalimentación de usuarios.